

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

## Obiettivo del corso

- conoscenze di base sull'architettura hardware e software del calcolatore
- nozioni di algoritmo e informazione.
- conoscenze approfondite delle tecniche di programmazione usando il linguaggio di programmazione ANSI C.

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

## Programma del corso

- Algoritmi e Programmi
- Rappresentazione dell'informazione
- Struttura di un elaboratore
- Sistema di elaborazione: software di base
- Il linguaggio di programmazione "C
- Algoritmi notevoli di ordinamento e ricerca

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

## Programma del corso

- File
- Strutture dati notevoli
  - ➔ Liste
  - ➔ Pile
  - ➔ Code

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

## Testi consigliati

- A. Bellini, A. Guidi - "Linguaggio C - guida alla programmazione", 4a ed McGraw-Hill  
ISBN 978-88386-6579-0
- Mandrioli, Ceri, Sbattella, Cremonesi, Cugola,  
"Informatica: arte e mestiere", 3a ed., McGraw-Hill .  
ISBN 978-88-386-6429-8

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

## Modalità d'esame

- Prove in itinere
  - Un test
  - Una prova al computer di programmazione
- Esame finale (se non sono state superate le prove in itinere)
  - Una prova al computer di programmazione
  - Un test

# Fondamenti di Informatica

---

Prof. Giuseppe Ascia

e-mail: Giuseppe.Ascia@dieei.unict.it

Web: <http://www.diit.unict.it/users/gascia>

Ricevimento: studio 13 edificio 13

mercoledì 9-11

venerdì 9-11